

Francisco Javier Ceballos

Right here, we have countless books **Francisco Javier Ceballos** and collections to check out. We additionally have the funds for variant types and with type of the books to browse. The agreeable book, fiction, history, novel, scientific research, as capably as various additional sorts of books are readily handy here.

As this Francisco Javier Ceballos, it ends taking place bodily one of the favored book Francisco Javier Ceballos collections that we have. This is why you remain in the best website to look the amazing books to have.

Francisco Javier Ceballos

2021-11-10

GAVIN LILLY

Enciclopedia del lenguaje C++. 2ª Edición Grupo Editorial RA-MA

C es uno de los lenguajes de programación más populares. Permite realizar una programación estructurada sin límite a la creatividad del programador; además, los compiladores C tienen la ventaja de producir programas reducidos y muy rápidos en su ejecución. Por ello, muchos paquetes de software están escritos en C. Puesto que C++ fue desarrollado a partir del lenguaje de programación C, con pocas excepciones incluye a C, de ahí el título de este libro. Esta parte de C incluida en C++ es conocida como C- y podría compilarse como C++ sin problemas. No obstante, cuando se utiliza C++ para lo que fue pensado, esto es, para realizar una programación orientada a objetos, los conocimientos nuevos que hay que adquirir son cuantiosos. Este libro es el primero de una colección de tres: C/C++: Curso de programación Programación orientada a objetos con C++ Enciclopedia de C++ que cubren el camino que hay que recorrer para llegar a desarrollar aplicaciones orientadas a objetos. El libro tercero incluye a los dos anteriores pero con un nuevo enfoque, ya que está basado exclusivamente en la biblioteca de C++ C/C++: Curso de programación es un libro: Totalmente actualizado al estándar ISO/IEC 9899:2011, relativo al lenguaje Cestándar (C11). Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C. Que le permitirá aprender lógica de programación. Que le enseñará a trabajar con estructuras estáticas y dinámicas de datos y con archivos, y a utilizar algoritmos de uso común. Con el que adquirirá unos elevados conocimientos en esta materia. Con el que aprenderá a desarrollar aplicaciones. Y con el que adquirirá la base necesaria para pasar a la programación orientada a objetos con C++. Incluye material adicional con todos los ejemplos realizados y con los URL del software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Microsoft C# Grupo Editorial RA-MA

Microsoft Visual Basic 2005 es una evolución del lenguaje Visual Basic que continúa la tradición de ofrecer una manera rápida y fácil de crear aplicaciones basadas en .NET Framework, permitiendo a los desarrolladores generar de manera productiva aplicaciones Windows, para la Web y para dispositivos móviles, con seguridad de tipos y orientadas a objetos. Esta versión contiene nuevas características para el desarrollo rápido de aplicaciones. Con ellas se permite: la eliminación garantizada de recursos, la sobrecarga de operadores, los tipos genéricos y los eventos personalizados, y el acceso rápido, gracias a la opción My, a las tareas frecuentes de .NET Framework relacionadas, por ejemplo, con la aplicación y su entorno durante la ejecución. Además proporciona interoperabilidad de lenguajes, recolección de objetos no referenciados, seguridad mejorada y control de versiones. Al mismo tiempo, Microsoft ha publicado una gama de productos denominada Express, que está enfocada a programadores no profesionales o principiantes. Estos entornos de desarrollo serán versiones ligeras de Visual Basic, Visual C#, Visual C++, Visual J# y SQL Server, además de un nuevo producto llamado Visual Web Developer Express para el desarrollo de aplicaciones Web. Los profesionales podrán elegir también entre las versiones estándar o profesional de Visual Studio 2005, o bien herramientas más amplias, como las versiones de Visual Studio 2005 Team para arquitectos, desarrolladores o probadores, que además de Visual Studio 2005 profesional, incluyen también herramientas de software de ciclo de vida. Enciclopedia de Microsoft Visual Basic es un libro totalmente actualizado con las nuevas características de Microsoft Visual Basic 2005. Con él aprenderá a programar escribiendo línea a línea el código de una determinada aplicación, o bien utilizando herramientas de diseño rápido como Microsoft Visual Studio 2005 (o en su defecto Visual Basic 2005 Express, Visual Web Developer 2005 Express y SQL Server 2005 Express) con la que podrá crear aplicaciones cliente Windows tradicionales, servicios Web XML (ASP.NET), componentes distribuidos, aplicaciones cliente servidor y para acceso a bases de datos (ADO.NET), páginas Web, aplicaciones para Internet y para móviles, y muchas otras. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

C/C++ Grupo Editorial RA-MA

C#, pronunciado C Sharp, es actualmente uno de los lenguajes de programación más populares en informática y comunicaciones. El objetivo de Microsoft, que tiene todos los derechos sobre la plataforma de desarrollo .NET Framework SDK en la que está incluido C#, es permitir a los programadores abordar el desarrollo de aplicaciones complejas con facilidad y rapidez. Es como si tomáramos todas las cosas buenas de Visual Basic y las añadiéramos a C++, aunque recortando algunas de las tradiciones más ocultas y difíciles de conocer de C y C++. Con C# no sólo se pueden escribir programas para la Web, sino que también permite desarrollar aplicaciones de propósito general, finalidad de esta obra. El lenguaje de programación C# es un libro: Que sirve para aprender a programar utilizando el lenguaje C#. Que contiene ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C#. Que le permitirá introducirse en la programación orientada a objetos. Que le enseñará a trabajar con estructuras de datos y ficheros, así como a manipular excepciones. Y que le introducirá en el desarrollo de aplicaciones. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Microsoft C#. Ra-Ma Editorial

Hace pocos años quizás "Java" nos traía a la mente una taza de café ¿por qué una taza de café? Seguramente por las muchas que se tomaron sus creadores. De hecho la taza de café ha pasado a ser su logotipo. Hoy en día, cualquiera que haya tenido contacto con una página Web tiene otro concepto: sabe que Java es un lenguaje de programación orientado a objetos introducido por Sun Microsystems cuyas características lo sitúan junto con Microsoft Visual Studio .NET, como el producto ideal para desarrollar programas para la Web. Con Java, no sólo se escriben programas para la Web, sino que también se desarrollan aplicaciones de uso general. Por lo tanto, Java le permitirá crear programas para su uso personal, para su grupo de trabajo, para una empresa, aplicaciones distribuidas a través de Internet, aplicaciones de bases de datos, páginas Web y otras muchas cosas. Java 2: Curso de programación es un libro: -Totalmente actualizado a las nuevas características de Java 2. -Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación Java. -Que le permite aprender programación orientada a objetos. -Que le enseña a trabajar con estructuras dinámicas de datos, con ficheros, con excepciones y con hilos. -Con el que aprende a desarrollar aplicaciones. -Y que le introduce en las tareas de agregar applets a sus páginas Web, en el diseño de interfaces gráficas y en poner aplicaciones denominadas

servlets en un servidor a disposición de los clientes del mismo. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Microsoft C#. Lenguaje y Aplicaciones. 2a Edición. Editorial Ra-Ma

C#, pronunciado C Sharp, es actualmente uno de los lenguajes de programación más populares en informática y comunicaciones. El objetivo de Microsoft, que tiene todos los derechos sobre la plataforma de desarrollo .NET Framework en la que está incluido C#, es permitir a los programadores abordar el desarrollo de aplicaciones complejas con facilidad y rapidez. Es un poco como tomar todas las cosas buenas de Visual Basic y añadirlas a C++, aunque recortando algunas de las tradiciones más ocultas y difíciles de conocer de C y C++. C# es un lenguaje de programación orientado a objetos cuyas características lo sitúan, junto con Java, como el producto ideal para desarrollar programas para la Web. Pero con C#, no sólo se pueden escribir programas para la Web, también permite desarrollar aplicaciones orientadas a objetos de uso general. Por lo tanto, C# le permitirá crear programas para su uso personal, para su grupo de trabajo, para una empresa; aplicaciones distribuidas a través de Internet, aplicaciones de bases de datos, páginas Web y otras muchas cosas. Microsoft C# - Curso de programación es un libro: · Totalmente actualizado a las nuevas características de C# 2.0 y 3.0. · Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C#. · Que le permitirá aprender programación orientada a objetos. · Que le enseñará a trabajar con estructuras dinámicas de datos, con ficheros, con excepciones y con hilos. · Con el que aprenderá a desarrollar aplicaciones. · Y que le introducirá en el diseño de interfaces gráficas y en el desarrollo de aplicaciones para Internet. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

U.S. Department of Transportation Federal Motor Carrier Safety Administration Register Editorial Ra-Ma

C# evolucionó a partir del lenguaje C/C++ incorporando numerosas instrucciones, funciones y palabras clave directamente relacionadas con la interfaz gráfica de Windows. Actualmente ofrece capacidades para realizar un diseño completamente orientado a objetos y acceso directo a Microsoft .NET Framework, entorno que proporciona un amplio conjunto de interfaces de programación de aplicaciones para Windows e Internet. Desde la aparición de Visual Studio .NET, entorno de desarrollo que incluye a Visual C#, dicho paquete ha sido revisado y ampliamente modificado, con el único objetivo de ofrecer una herramienta flexible para los desarrolladores de aplicaciones de línea de negocios que crean aplicaciones Windows, Web o móviles. Así, hemos oído hablar de Visual Studio 2002, 2003 y de Visual Studio 2005 y .NET Framework 2.0. Así mismo, Visual Studio 2005 ofrece a los desarrolladores Web un ambiente altamente productivo para la rápida creación e implementación de sitios y servicios Web que pueden, opcionalmente, estar basados en AJAX. Al mismo tiempo, Microsoft ha publicado una gama de productos denominada 2005 Express, que estará enfocada a programadores no profesionales. Estos entornos de desarrollo serán versiones recortadas de Visual Basic, Visual C#, Visual C++, Visual J# y SQL Server enfocadas a principiantes, además de un nuevo producto llamado Visual Web Developer para el desarrollo de aplicaciones Web. Los desarrolladores profesionales podrán elegir también entre las versiones estándar o profesional de Visual Studio 2005, o bien herramientas más amplias como las versiones de Visual Studio 2005 Team para arquitectos, desarrolladores o probadores, que además de incluir Visual Studio 2005 profesional, incluyen también herramientas de software de ciclo de vida. Tanto Visual Studio 2005 como Visual Web Developer 2005 Express pueden ser complementados con ASP.NET AJAX para el desarrollo de aplicaciones Web basadas en AJAX. Enciclopedia de Microsoft Visual C# es un libro totalmente actualizado con las nuevas características de Microsoft Visual C# 2005, para aprender a programar escribiendo línea a línea el código de una determinada aplicación, o bien utilizando herramientas de diseño rápido como Microsoft Visual Studio 2005 (o en su defecto Visual C# 2005 Express, Visual Web Developer 2005 Express y SQL Server 2005 Express) que le permitirá crear aplicaciones cliente Windows tradicionales, componentes distribuidos, aplicaciones cliente servidor, aplicaciones para acceso a bases de datos (ADO.NET), aplicaciones para interactuar con Office, páginas Web y servicios Web XML (ASP.NET), aplicaciones para Internet basadas o no en AJAX, aplicaciones para móviles, y muchas otras. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Programación orientada a objetos con C++ Editorial Ra-Ma

Todo lo referente al lenguaje C lo encontrará en esta gran enciclopedia. Dirigido tanto a las personas que no tienen ningún conocimiento de programación en C como a los expertos que encontrarán temas ya profesionales, es un manual para aprender C y una guía para el usuario de C. Desde lo más simple como la construcción de un programa que pregunta su nombre hasta el manejo del entorno de programación basado en ventanas PWB. Con alrededor de 175 problemas resueltos que le sirvan de base para sus propias aplicaciones, y la explicación y desarrollo de todos los comandos, estructuras, punteros, funciones, archivos y directrices para compilador.

Enciclopedia del Lenguaje C Grupo Editorial RA-MA

C#, que se pronuncia C Sharp, creación de Microsoft, es un lenguaje orientado a objetos que reúne las características de alta productividad y sencillez de lenguajes como Visual Basic y el enorme nivel de abstracción, potencia y flexibilidad de C/C++; un lenguaje que le permitiera crear programas modulares y fácilmente mantenibles. C#, se ha convertido en uno de los lenguajes de programación más populares en Internet, sin embargo también es un extraordinario lenguaje de aplicación general; mostrar este aspecto es uno de los objetivos de este libro sin olvidar su uso en la Web: desde los conceptos básicos de compilar y ejecutar un programa en C#, pasando por tipos de sentencias, declaraciones, operaciones, hasta el trabajo con archivos. Acompañado de numerosos ejercicios resueltos y propuestos. Explica como C# incorpora la programación orientada a objetos: clases, objetos, mensajes y métodos.

C/C++ Curso de programación. 5a. Edición Editorial Ra-Ma

La programación orientada a objetos (POO) es una de las técnicas más modernas de desarrollo que trata de disminuir el coste del software, aumentando la eficiencia y reduciendo el tiempo de espera. Por eso, donde la POO toma verdadera ventaja es en poder compartir y reutilizar el código. Sin embargo, no debe pensarse que esta forma de programación resuelve todos los problemas de una forma sencilla y rápida. Para conseguir buenos resultados, es preciso dedicar un tiempo mayor al análisis y al diseño; pero no será un tiempo perdido, ya que redundará en el empleado en la realización de aplicaciones futuras. Existen varios lenguajes que permiten escribir un programa orientado a objetos; entre ellos hemos elegido C++. ¿Por qué C++? Porque posee características

superiores a otros lenguajes. Las más importantes son: programación orientada a objetos, portabilidad, brevedad, programación modular, compatibilidad con C y velocidad. Además, se trata de un lenguaje de programación estandarizado (ISO/IEC 14882:1998), ampliamente difundido, y con una biblioteca estándar C++ que lo ha convertido en un lenguaje universal, de propósito general, y ampliamente utilizado tanto en el ámbito profesional como en el educativo. Enciclopedia del lenguaje C++ es un libro: -Válido para plataformas Windows y Unix/Linux. -Totalmente actualizado al estándar ISO/IEC 14882:1998, relativo al lenguaje C++ estándar. -Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C++. -Que le permitirá aprender lógica de programación. -Que le permitirá aprender programación orientada a objetos. -Que le enseñará a trabajar con estructuras estáticas y dinámicas de datos, ficheros, excepciones e hilos. -Con el que aprenderá a utilizar las plantillas más comunes de la biblioteca estándar de C++ (STL). -Con el que adquirirá unos elevados conocimientos en la POO. -Y con el que le será fácil aprender a desarrollar aplicaciones. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el compilador GCC para Win32 y el entorno de desarrollo integrado necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

El lenguaje de programación C# Grupo Editorial RA-MA

La programación orientada a objetos (POO) es una de las técnicas más modernas de desarrollo que trata de disminuir el coste del software, aumentando la eficiencia y reduciendo el tiempo de espera para la puesta en escena de una nueva aplicación. Por eso, donde la POO toma verdadera ventaja es en poder compartir y reutilizar el código. Sin embargo, no debe pensarse que esta forma de programación resuelve todos los problemas de una forma sencilla y rápida. Para conseguir buenos resultados, es preciso dedicar un tiempo mayor al análisis y al diseño; pero no será un tiempo perdido, ya que redundará en el menor tiempo empleado en la realización de aplicaciones futuras. Existen varios lenguajes que permiten escribir un programa orientado a objetos y entre ellos se encuentra C++. Se trata de un lenguaje de programación basado en el lenguaje C, estandarizado (ISO/IEC 14882:1998), ampliamente difundido, y con una biblioteca estándar C++ que lo ha convertido en un lenguaje universal, de propósito general, y ampliamente utilizado tanto en el ámbito profesional como en el educativo. Programación orientada a objetos con C++ es un libro: " Totalmente actualizado al estándar ISO/IEC 14882:1998, relativo al lenguaje C++ estándar. " Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C++. " Que le permitirá aprender programación orientada a objetos. " Que le enseñará a trabajar con plantillas, excepciones, ficheros e hilos. " Y con el que aprenderá a desarrollar aplicaciones orientadas a objetos. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Java 2. Curso de Programación. 4ª edición Alfaomega Grupo Editor

Un curso de programación estructurada del lenguaje C que le permitirá reunir las bases para entender mas adelante C++; va desde lo mas sencillo a lo mas complejo: presenta los elementos del lenguaje, la estructura de un programa, y aspectos avanzados como punteros, estructuras dinamicas, el preprocesador y algoritmos. Valido para plataformas Windows y Unix/Linux.

Enciclopedia de Microsoft Visual C# Ra-Ma Editorial

La programación orientada a objetos (POO) es una de las técnicas más modernas de desarrollo que trata de disminuir el coste del software, aumentando la eficiencia y reduciendo el tiempo de espera para la puesta en escena de una nueva aplicación. Por eso, donde la POO toma verdadera ventaja es en poder compartir y reutilizar el código. Sin embargo, no debe pensarse que esta forma de programación resuelve todos los problemas de una forma sencilla y rápida. Para conseguir buenos resultados, es preciso dedicar un tiempo mayor al análisis y al diseño; pero no será un tiempo perdido, ya que redundará en el menor tiempo empleado en la realización de aplicaciones futuras. Existen varios lenguajes que permiten escribir un programa orientado a objetos y entre ellos se encuentra C++. Se trata de un lenguaje de programación basado en el lenguaje C, estandarizado (ISO/IEC 14882:1998), ampliamente difundido, y con una biblioteca estándar C++ que lo ha convertido en un lenguaje universal, de propósito general, y ampliamente utilizado tanto en el ámbito profesional como en el educativo. Programación orientada a objetos con C++ es un libro: " Totalmente actualizado al estándar ISO/IEC 14882:1998, relativo al lenguaje C++ estándar. " Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C++. " Que le permitirá aprender programación orientada a objetos. " Que le enseñará a trabajar con plantillas, excepciones, ficheros e hilos. " Y con el que aprenderá a desarrollar aplicaciones orientadas a objetos. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Enciclopedia de Microsoft Visual Basic.Net Editorial Ra-Ma

Puesto que C++ fue desarrollado a partir del lenguaje de programación C, con pocas excepciones incluye a C, de ahí el título de este libro (Description in English below). Esta parte de C incluida en C++ es conocida como C- y podría compilarse como C++ sin problemas. No obstante, cuando se utiliza C++ para lo que fue pensado, esto es, para realizar una programación orientada a objetos, los conocimientos nuevos por adquirir son cuantiosos. Description in English: C is one of the most popular programming languages. It allows you to carry out a structured programming sequence without limiting the programmer's creativity; additionally, C compilers have the advantage of producing reduced programs which are very fast in their execution. Therefore, many software packages are written in C. Since C++ was developed from the C programming language, with few exceptions it includes C, hence the title of this book. This part of C included in C++ is known as C- and it could be compiled as C++ without problems. However, when C++ is used for what it was intended, that is, to perform object-oriented programming, the new knowledge to be acquired is considerable.

El lenguaje de programación C# Grupo Editorial RA-MA

Visual Basic es uno de los lenguajes de programación más populares en informática y comunicaciones. El objetivo de Microsoft, que tiene todos los derechos sobre la plataforma de desarrollo .NET Framework en la que está incluido Visual Basic, es permitir a los programadores abordar el desarrollo de aplicaciones complejas con facilidad y rapidez, objque se etivo cumple cuando se desarrolla utilizando Visual Basic. Visual Basic es un lenguaje de programación orientado a objetos cuyas características lo sitúan, junto con C# y Java, en el producto ideal para desarrollar programas para la Web. Pero con Visual Basic, no sólo se pueden escribir programas para la Web; también permite desarrollar aplicaciones orientadas a objetos de uso general. Por lo tanto, Visual Basic le permitirá crear programas para su uso personal, para su grupo de trabajo, para una empresa, aplicaciones distribuidas a través de Internet, aplicaciones de bases de datos, páginas Web y otras muchas cosas. Microsoft Visual - Curso de programación es un libro: " Totalmente actualizado a las nuevas características de .NET Framework. " Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación con Visual Basic. " Que le permitirá aprender programación orientada a objetos. " Que le enseñará a trabajar con estructuras dinámicas de datos, con ficheros, con excepciones y con hilos. " Con el que aprenderá a desarrollar aplicaciones. " Y que le introducirá en el diseño de interfaces gráficas y en el desarrollo de aplicaciones para Internet. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Microsoft Visual Basic .NET Grupo Editorial RA-MA

C# evolucionó a partir del lenguaje C/C++ incorporando numerosas instrucciones, funciones y palabras clave directamente relacionadas con la interfaz gráfica de Windows. Actualmente ofrece capacidades para realizar un diseño completamente orientado a objetos y acceso directo a Microsoft .NET Framework, entorno que proporciona un amplio conjunto de interfaces de programación de aplicaciones para Windows e Internet. Desde la aparición de Visual Studio .NET, entorno de desarrollo que incluye a Visual C#, dicho paquete ha sido revisado y ampliamente modificado, con el único objetivo de ofrecer una herramienta flexible para los desarrolladores de aplicaciones de línea de negocios que crean aplicaciones Windows, Web o móviles. Así, hemos oído hablar de Visual Studio 2002, 2003 y de Visual Studio 2005 y .NET Framework 2.0. Así mismo, Visual Studio 2005 ofrece a los desarrolladores Web un ambiente altamente productivo para la rápida creación e implementación de sitios y servicios Web que pueden, opcionalmente, estar basados en AJAX. Al mismo tiempo, Microsoft ha publicado una gama de productos denominada 2005 Express, que estará enfocada a programadores no profesionales. Estos entornos de desarrollo serán versiones recortadas de Visual Basic, Visual C#, Visual C++, Visual J# y SQL Server enfocadas a principiantes, además de un nuevo producto llamado Visual Web Developer para el desarrollo de aplicaciones Web. Los desarrolladores profesionales podrán elegir también entre las versiones estándar o profesional de Visual Studio 2005, o bien herramientas más amplias como las versiones de Visual Studio 2005 Team para arquitectos, desarrolladores o probadores, que además de incluir Visual Studio 2005 profesional, incluyen también herramientas de software de ciclo de vida. Tanto Visual Studio 2005 como Visual Web Developer 2005 Express pueden ser complementados con ASP.NET AJAX para el desarrollo de aplicaciones Web basadas en AJAX. Enciclopedia de Microsoft Visual C# es un libro totalmente actualizado con las nuevas características de Microsoft Visual C# 2005, para aprender a programar escribiendo línea a línea el código de una determinada aplicación, o bien utilizando herramientas de diseño rápido como Microsoft Visual Studio 2005 (o en su defecto Visual C# 2005 Express, Visual Web Developer 2005 Express y SQL Server 2005 Express) que le permitirá crear aplicaciones cliente Windows tradicionales, componentes distribuidos, aplicaciones cliente servidor, aplicaciones para acceso a bases de datos (ADO.NET), aplicaciones para interactuar con Office, páginas Web y servicios Web XML (ASP.NET), aplicaciones para Internet basadas o no en AJAX, aplicaciones para móviles, y muchas otras. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Visual Basic.NET. Curso de Programación Ra-Ma Editorial

Hace pocos años quizás "Java" nos traía a la mente una taza de café. ¿Por qué una taza de café? Seguramente por las muchas que se tomaron sus creadores. De hecho la taza de café ha pasado a ser su logotipo. Hoy en día, se sabe que Java es un lenguaje de programación orientado a objetos introducido por Sun Microsystems cuyas características lo sitúan, junto con C#, en uno de los productos ideales para desarrollar programas para la Web. Pero con Java no sólo se pueden escribir programas para la Web, sino que también permite desarrollar aplicaciones de uso general, finalidad principal de ésta obra. "El lenguaje de programación Java" es un libro: · Para aprender a programar utilizando el lenguaje Java. · Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación Java. · Que le permitirá introducirse en la programación orientada a objetos. · Que le enseñará a trabajar con estructuras de datos, con ficheros y con excepciones. · Y que le introducirá en el desarrollo de aplicaciones de propósito general, en el diseño de interfaces gráficas, en el desarrollo de aplicaciones Web y en el acceso a bases de datos (JDBC). El autor considera importante no privar al lector de saber que Java aún proporciona mucho más que lo aprendido con este libro. Por eso si quiere profundizar más en este lenguaje le aconsejo mis otros libros titulados Java 2 - Curso de programación y Java2 - Interfaces gráficas y aplicaciones para Internet. Incluye un CD-ROM con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Microsoft C#. Lenguaje y Aplicaciones. 2ª Edición. Ra-Ma Editorial

La programación orientada a objetos (POO) es una de las técnicas más modernas de desarrollo que trata de disminuir el coste del software, aumentando la eficiencia y reduciendo el tiempo de espera para la puesta en escena de una nueva aplicación. Por eso, donde la POO toma verdadera ventaja es en poder compartir y reutilizar el código. Sin embargo, no debe pensarse que esta forma de programación resuelve todos los problemas de una forma sencilla y rápida. Para conseguir buenos resultados, es preciso dedicar un tiempo mayor al análisis y al diseño; pero no será un tiempo perdido, ya que redundará en el menor tiempo empleado en la realización de aplicaciones futuras. Existen varios lenguajes que permiten escribir un programa orientado a objetos y entre ellos se encuentra C++. Se trata de un lenguaje de programación basado en el lenguaje C, estandarizado (ISO/IEC 14882), ampliamente difundido y con una biblioteca estándar C++ que lo ha convertido en un lenguaje universal, de propósito general, y muy utilizado tanto en el ámbito profesional como en el educativo. Programación orientada a objetos con C++ es un libro: • Totalmente actualizado al estándar ISO/IEC 14882:2017-2020, relativo al lenguaje C++ estándar. • Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C++. • Que le permitirá aprender programación orientada a objetos. • Que le enseñará a trabajar con plantillas, excepciones, archivos e hilos. • Y con el que aprenderá a desarrollar aplicaciones orientadas a objetos. Incluye material adicional con todos los ejemplos realizados y con el software necesario para que el lector pueda reproducirlos durante el estudio.

Microsoft Visual Basic .NET. Lenguaje y Aplicaciones. 3ª edición Ra-Ma Editorial

La programación orientada a objetos (POO) es una de las técnicas más modernas de desarrollo que trata de disminuir el coste del software, aumentando la eficiencia y reduciendo el tiempo de espera. Por eso, donde la POO toma verdadera ventaja es en el poder compartir y reutilizar el código. Sin embargo, no debe pensarse que esta forma de programación resuelve todos los problemas de desarrollo de una forma sencilla y rápida. Para conseguir buenos resultados, es preciso dedicar un tiempo mayor al análisis y al diseño, pero no será un tiempo perdido, ya que redundará en el empleado en la realización de aplicaciones futuras. Existen varios lenguajes que permiten escribir un programa orientado a objetos; entre ellos hemos elegido C++. ¿Por qué C++? Porque posee características superiores a otros lenguajes. Las más importantes son programación modular y orientada a objetos, portabilidad, brevedad, compatibilidad con C y velocidad. Además, se trata de un lenguaje de programación estandarizado (ISO/IEC), ampliamente difundido, y con una biblioteca estándar C++ que lo ha convertido en un lenguaje universal, de propósito general, y ampliamente utilizado tanto en el ámbito profesional como en el educativo. Enciclopedia del lenguaje C++ es un libro: - Válido para plataformas Windows y Unix/Linux. - Totalmente actualizado al estándar ISO/IEC, relativo al lenguaje C++ estándar. - Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C++. - Que le permitirá aprender lógica de programación. - Que le permitirá aprender programación orientada a objetos. - Que le enseñará a trabajar con estructuras estáticas y dinámicas de datos, ficheros y excepciones. - Con el que aprenderá a utilizar las plantillas más comunes de la biblioteca estándar de C++ (STL). - Con el que adquirirá unos elevados conocimientos en la POO. - Y con el que le será fácil aprender a desarrollar aplicaciones.

C/C++ American Book Group - Ra-Ma

C#, pronunciado C Sharp, es actualmente uno de los lenguajes de programación más populares en informática y comunicaciones. El objetivo de Microsoft, que tiene todos los derechos sobre la

plataforma de desarrollo .NET Framework en la que está incluido el lenguaje C#, es permitir a los programadores abordar el desarrollo de aplicaciones complejas con facilidad y rapidez. Es un poco como tomar todas las cosas buenas de Visual Basic y añadirlas a C++, aunque recortando algunas de las tradiciones más ocultas y difíciles de conocer de C y C++. C# es un lenguaje de programación orientado a objetos cuyas características lo sitúan, junto con Java, en el producto ideal para desarrollar programas para la Web. Pero con C#, no sólo se pueden escribir programas para la Web; también permite desarrollar aplicaciones orientadas a objetos de uso general. Por lo tanto, C# le permitirá crear programas para su uso personal, para su grupo de trabajo, para una empresa, aplicaciones distribuidas a través de Internet, aplicaciones de bases de datos, páginas Web y otras muchas cosas. Microsoft C# - Curso de programación es un libro: o Compatible con C# 4.0. o Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C#. o Que le permitirá aprender programación orientada a objetos. o Que le enseñará a trabajar con estructuras dinámicas de datos, con ficheros, con excepciones y con hilos. o Con el que aprenderá a desarrollar aplicaciones. o Y que le introducirá en el diseño de interfaces gráficas y en el desarrollo de aplicaciones para Internet. o Todo lo expuesto tiene continuación en mi otro libro Enciclopedia de Microsoft Visual C#.

[C/C++ curso de programación](#) Editorial Ra-Ma

C#, pronunciado C Sharp, es actualmente uno de los lenguajes de programación más populares en informática y comunicaciones. El objetivo de Microsoft, que tiene todos los derechos sobre la plataforma de desarrollo .NET Framework en la que está incluido el lenguaje C#, es permitir a los programadores abordar el desarrollo de aplicaciones complejas con facilidad y rapidez. Es un poco como tomar todas las cosas buenas de Visual Basic y añadirlas a C++, aunque recortando algunas de las tradiciones más ocultas y difíciles de conocer de C y C++. C# es un lenguaje de programación orientado a objetos cuyas características lo sitúan, junto con Java, en el producto ideal para desarrollar programas para la Web. Pero con C#, no sólo se pueden escribir programas para la Web; también permite desarrollar aplicaciones orientadas a objetos de uso general. Por lo tanto, C# le permitirá crear programas para su uso personal, para su grupo de trabajo, para una empresa, aplicaciones distribuidas a través de Internet, aplicaciones de bases de datos, páginas Web y otras muchas cosas. Microsoft C# - Curso de programación es un libro: o Compatible con C# 4.0. o Con ejemplos claros y sencillos, fáciles de entender, que ilustran los fundamentos de la programación C#. o Que le permitirá aprender programación orientada a objetos. o Que le enseñará a trabajar con estructuras dinámicas de datos, con ficheros, con excepciones y con hilos. o Con el que aprenderá a desarrollar aplicaciones. o Y que le introducirá en el diseño de interfaces gráficas y en el desarrollo de aplicaciones para Internet. o Todo lo expuesto tiene continuación en mi otro libro Enciclopedia de Microsoft Visual C#.