
Das Windows Phone 8 Das Schnelle Farbige Handbuch

This is likewise one of the factors by obtaining the soft documents of this **Das Windows Phone 8 Das Schnelle Farbige Handbuch** by online. You might not require more epoch to spend to go to the ebook initiation as capably as search for them. In some cases, you likewise accomplish not discover the message Das Windows Phone 8 Das Schnelle Farbige Handbuch that you are looking for. It will very squander the time.

However below, once you visit this web page, it will be therefore unconditionally easy to get as with ease as download lead Das Windows Phone 8 Das Schnelle Farbige Handbuch

It will not receive many become old as we explain before. You can accomplish it even if do something something else at home and even in your workplace. appropriately easy! So, are you question? Just exercise just what we have enough money under as well as evaluation **Das Windows Phone 8 Das Schnelle Farbige Handbuch** what you considering to read!

*Das Windows
Phone 8 Das
Schnelle
Farbige
Handbuch* 2020-06-11

CLARK WERNER

Windows Internals

Springer-Verlag
Lernen Sie inoffizielle Explorer-Tricks kennen. Lösen Sie endlich auch den letzten Knoten in Ihrem Heimnetzwerk. Geben Sie Windows 8 die Sporen mit geheimen Microsoft-Tools. Und es gibt sie immer noch, die gute alte Kommandozeile. Viele (undokumentierte) Windows-Befehle lassen sich schneller über die Kommandozeile ausführen als per Maus.

Das Windows 8 überzeugt und wird zu Recht als das beste Windows aller Zeiten beworben. Aber auch hinter der frisch gekachelten Windows-8-Oberfläche gibt es viele versteckte Einstellmöglichkeiten. Fehler und Fehlerquellen sicher ausschalten - hier finden Sie das Knowhow. Außerdem besitzt Windows 8 viele Schrauben, die mit dem richtigen Dreh das System hinsichtlich Optik, Geschwindigkeit und Einstellungen noch besser machen. Windows-Experte Christian Immler zeigt unbekannt Ecken in Windows,

undokumentierte Tipps und Tricks sowie nützliche Tools, die den Funktionsumfang erweitern und einen direkteren Zugriff auf die Systemressourcen erlauben, als zuerst möglich erscheint. Bezwingen der Kachelwand - gewusst wie! Ungewohnt! Der neue Windows 8-Startbildschirm wurde speziell für die Bedienung mit Touchscreens entwickelt, aber auch für den Einsatz auf klassischen PCs. Damit man auch alles findet, zeigt Christian Immler hier, wie man das Beste aus der neuen Windows-8-

Oberfläche herausholt. Inoffizielle Tricks für Explorer und Taskleiste Der Windows Explorer und die Taskleiste sind die am häufigsten verwendeten Elemente von Windows. Begnügen Sie sich nicht mit den Standardeinstellungen - gerade hier gibt es viele Tricks, die das Arbeiten mit Windows erheblich einfacher und schneller machen. Tieferlegen mit versteckten Power-Tools Die legendären PowerToys gibt es zwar nicht mehr, aber dafür jede Menge andere Systemtools, die den Funktionsumfang von Windows 8 aufbohren und einen direkteren Zugriff auf die Systemressourcen erlauben, als normalerweise möglich ist. Man muss nur wissen, wie und wo.

Windows Phone 7.5

Diplomica Verlag
Microsoft Exchange Server ist die Groupware- und Messaging-Technologie von Microsoft und ermöglicht eine produktive und sichere E-Mail-Kommunikation sowie Kollaboration (Termin-, Kontakt-, Aufgabenverwaltung) in und für Unternehmen. Der Exchange Server wird auf Basis der Windows Server-Software betrieben. Anwender arbeiten auf

der Clientseite mit dem Office-Programm Outlook. Das Handbuch deckt umfassend und praxisnah alle Themen des Server-Einsatzes ab: Einstieg und Installation, Einrichtung und Verwaltung, Compliance (Richtlinieneinhaltung, Archivierung, DLP, IRM), Sicherheit und Hochverfügbarkeit sowie Cloudnutzung, Hybridbereitstellung u.v.m. SP1 steht für Service Pack 1 - ein Update zum Exchange Server 2013, das im Buch in einem umfassenden Kapitel beschrieben wird.

Windows 10 für Experten Springer-Verlag
Jetzt noch besser!

Windows 8.1 ist mehr als nur ein Service Pack, denn was Windows 8.1 einschließlich aller Updates - auch des großen August Updates - an neuen Funktionen mitbringt, ist schon bemerkenswert. Mit diesem Buch werden Sie die neue Leichtigkeit von Windows schnell schätzen und lieben lernen - und das in jeder Beziehung. Vieles neu, alles besser! Windows 8.1 holt alles das zurück, was Nutzer und Medien bei Windows 7 und Windows 8 vermisst haben. Der Startbutton ist wieder da, und wer will, kann Windows unter

Umgehung des modernen Startbildschirms direkt zum klassischen Desktop booten. Die Möglichkeiten zur Personalisierung des Startbildschirms wurden noch einmal deutlich verbessert und vieles andere mehr, das entdeckt werden will. Das Franzis Handbuch lässt keine Ihrer Fragen offen. Anhand vieler Beispiele aus der täglichen Administrations- und Anwendungspraxis zeigt Windows-Experte Christian Immler, wie Sie noch mehr aus Windows 8.1 herausholen, sodass es wie maßgeschneidert in Ihren ganz persönlichen Workflow passt. Eine Schatzkiste, randvoll mit Know-how, das Windows 8.1 noch besser macht. Aus dem Inhalt: • Alle Neuerungen von Update 1 bis einschließlich August-Update • Auf jeden Fall eine saubere Neuinstallation • Die neue Oberfläche mit den zwei Gesichtern • Klicken, Antippen oder Wischbewegungen • Xbox Music auf den Spuren von iTunes • Apps und Klassiker im neuen Windows-Store • Neu installierte Apps nicht mehr automatisch auf dem Startbildschirm • OneDrive-Konfiguration wie maßgeschneidert • Office-Dokumente auch

online bearbeiten • Kontakte und Kalender spielen Tiki-Taka • Mehr Foto braucht man nicht • Schnelle und einfach Bildbearbeitung • Taskleiste auf der modernen Oberfläche nutzbar • Enge OneDrive-Einbindung in Windows • Ändern der Express-Einstellungen • Verbesserte Synchronisation von Apps und Einstellungen via OneDrive • Erweiterte Sortierungsmöglichkeiten in der Apps-Liste
c't TESTGUIDE (2015)
 Heise Medien GmbH & Co. KG
 Das Buch „Tanzen statt surfen“ gibt Denkanstöße zu der sich rasant entwickelnden Computertechnologie und zum Internet (ICT) in den vergangenen vier Jahren 2008-2012. Dabei wird der Bogen weit gespannt. In 50 knappen Kolumnen werden technische Entwicklungen erklärt und deren Auswirkungen auf die Gesellschaft mit Augenzwinkern da und mit Entrüstung dort analysiert. Diese Texte entsprangen dem täglichen Umgang des Autors mit ICT und aus seinem Gespür für relevante Trends und emergente Neuerungen. Der Grundton ist positiv, der Verfasser ist kein

Kulturpessimist. Er ist dezidiert anderer Meinung als die lautstarken Experten, die ein verheerendes Sucht- und Schadenspotenzial konstatieren. Er versteht es, die komplizierten Fakten verständlich zu machen und bringt den enormen gesellschaftlichen Impact überzeugend auf den Punkt. Das Buch ist seinen fünf Enkelkinder gewidmet, die mit dem Smartphone aufwachsen werden, als wäre es das Selbstverständlichste auf der Welt. Für den Autor, der als Halbwüchsiger mit Elektronenröhren bastelte und der demzufolge die ganze Entwicklung der Elektronik hautnah erlebte und mitvollzog, ist die Geschichte dieser Technologie, welche die Erde wie eine zweite lebendige Haut überzieht, ein bedeutender Anlass zum Staunen, Deuten und Erklären. Das Buch behandelt die unterschiedlichsten Aspekte, vom Kartenwerk bis zur Bankenkrise, vom Tanzschüler bis zum Philosophen, von der Gravitation bis zur Niederkunft, von der Verkehrslage bis zur ländliche Idylle, vom Transistor bis zum Smartphone. Und weil es leicht lesbar ist und uns

alle betrifft, ist die Lektüre ein anregender Spass für eine sehr breite Leserschaft.
Windows Phone 8 Franzis Verlag
 Armin Günther identifiziert und positioniert das sogenannte Complementor Relationship Management (CoRM) als eigenständige Sparte des Business Relationship Managements (BRM). CoRM ist das Geschäftsbeziehungsmanagement zu Anbietern ergänzender Leistungen wie Zubehör, transaktionsförderliche Finanzdienstleistungen sowie produktbegleitende Dienstleistungen, geschäftsbeziehungsförderliche- und wertschöpfungsoptimierende Infrastruktur- oder After Sales-Leistungen. Der Stellenwert dieser Sparte des BRM nimmt aufgrund der zunehmenden Spezialisierung der Komplementoren auf ihre Kernkompetenzen und dem Kundenwunsch nach integrierten Solutions erheblich zu. Der Autor leitet aus generischen Bausteinen eines BRM ein innovatives BRM-Modell ab, das der Komplexität einer netzwerkförmigen Wertschöpfung gerecht

wird. Diese Komplexität schlägt sich etwa im heterogenen Spektrum von Akteurstypen, deren Interaktionsvernetztheit, in multiplen Rollen derselben Akteure sowie in einer steigenden Komplexität von Absatzgütern und -prozessen nieder.

[A German and English Dictionary](#) dpunkt.verlag
Der Standard-Leitfaden – komplett aktualisiert auf Windows 10 und Windows Server 2016 Tauchen Sie in die Architektur und die inneren Mechanismen von Windows ein und lernen Sie die Kernkomponenten kennen, die hinter den Kulissen arbeiten. Dieser klassische Leitfaden wurde von einem Expertenteam für die inneren Mechanismen von Windows verfasst und vollständig auf Windows 10 und Windows Server 2016 aktualisiert. Dieses Buch gibt Entwicklern und IT-Profis entscheidende Insiderinformationen über die Funktionsweise von Windows. Durch praktische Experimente können Sie das interne Verhalten selbst erfahren und nützliche Kenntnisse zur Verbesserung des Designs Ihrer Anwendungen, zur Steigerung der Leistung, für Debugging und Support gewinnen. In

diesem Buch lernen Sie:
Wie die Systemarchitektur von Windows aufgebaut ist und wie ihre wichtigsten Elemente aussehen, insbesondere Prozesse und Threads
Wie Prozesse Ressourcen und Threads verwalten
Wie Windows virtuellen und physischen Arbeitsspeicher verwaltet
Wie es in den Tiefen des E/A-Systems von Windows aussieht, wie Gerätetreiber funktionieren und wie sie mit dem Rest des Systems zusammenwirken
Wie das Sicherheitsmodell von Windows Zugriff, Überwachung und Autorisierung handhabt und welche neuen Mechanismen es in Windows 10 und Windows Server 2016 gibt

Die Neuausrichtung des App- und Smartphone-Shopping
O'Reilly
Das Buch betrachtet das Thema BYOD (Bring your own Device) ganzheitlich – ausgehend von einer Mobile-Strategie im Unternehmen werden alle relevanten Aspekte wie rechtliche Rahmenbedingungen, Sicherheitsrisiken und deren Behandlung, technische Voraussetzungen (Software, IT-Infrastruktur,

Support), Einführungs- und Betriebskosten, Erreichbarkeit und Collaboration sowie soziale Aspekte, Unternehmenspolitik und die Implementierung von BYOD beleuchtet. Damit wird dem zunehmenden Trend zur Nutzung von privaten, mobilen Endgeräten im beruflichen Umfeld Rechnung getragen. Praxisnah befassen sich die Autoren mit Problemen und Fragestellungen rund um die Integration von privaten Endgeräten in die IT-Infrastruktur des Arbeitgebers und liefern konkrete Herangehensweisen, Empfehlungen und Best-Practices für die Planung, Prüfung und Umsetzung einer BYOD -Strategie. Das Buch hilft allen, die eine Einführung von BYOD in ihrem Betrieb prüfen, zu einem umfassenden Verständnis von Chancen und möglichen Risiken, aber auch von Alternativen zu gelangen.

[Microsoft Windows 8.1 Power-Tipps - Das Maxibuch. Auch Für Windows 8](#)
entwickler.Press
Der Traum eines jeden Mobile-Entwicklers: Eine Codebasis für alle Plattformen! Mit PhoneGap und einigen Kenntnissen in JavaScript

ist dies möglich! Das Framework ist dabei nicht nur ein Werkzeug zur Verpackung von Web-Apps für die unterschiedlichen Betriebssysteme. Lernen Sie in diesem Buch, für welche Hardwarefunktionen PhoneGap Schnittstellen bereitstellt und wie Sie mit dem Einbau eines nativen Plug-ins Ihrer App alle gewünschten zusätzlichen Funktionen zugänglich machen. Volle Portabilität Es gibt kaum ein Betriebssystem, das sich mit PhoneGap nicht versteht. Dieses Buch zeigt Ihnen, wie Sie Ihrer PhoneGap-App mit minimalem Aufwand zu maximaler Reichweite verhelfen. Die PhoneGap-API Nutzen Sie alle in PhoneGap enthaltenen Namespaces aus, um Ihrer App neue und innovative Funktionen zu verpassen. Dieses Buch enthält eine kompakte Übersicht, die Ihnen alle wichtigen Module anhand praktischer Beispiele vorstellt. PhoneGap 3 Die neue Version PhoneGap 3 bringt Kommandozeilenwerkzeuge mit, die Ihnen das Hantieren mit der nativen IDE ersparen. Mit PhoneGap Build wird App-Entwicklung zum Kinderspiel! Diverse Tools

Ein Werkzeug kommt selten allein. Richtig Spaß macht die Entwicklung von PhoneGap-Apps erst im Zusammenspiel diverser Hilfsmittel - wir stellen Ihnen die besten vor! Aus dem Buch "PhoneGap 3" Inhalt:

- Erste Schritte mit PhoneGap
- Was kann PhoneGap?
- PhoneGap 2 vs. PhoneGap 3
- Anwendung testen und ausliefern
- PhoneGap und die Entwicklungsumgebungen der unterstützten Plattformen
- Testen und Debuggen mit weinre und Ripple
- Unit-Tests
- Oberflächen für Cross-Plattform-Apps
- jQuery Mobile
- PhoneGap-API - die Namespaces
- Die Kommandozeilenwerkzeuge PlugMan, Cordova CLI, PhoneGap CLI
- Audio und Video einsetzen: Camera, Capture, Media
- Datenspeicherung mit PhoneGap
- Einsatz der Sensoren
- Plug-ins - native Erweiterungen in PhoneGap

German Principia: A first German course, containing grammar, delectus, and exercise-book and materials for German conversation. 3d ed. 1882.-2. A first German reading book. 1879 Franzis Verlag Anhand von zahlreichen Beispielen zeigt dieses

Buch, wie Sie erfolgreich Apps für Microsofts Windows Phone 8 entwickeln. Zunächst werden die Programmierwerkzeuge vorgestellt. Danach widmet sich das Buch der Demonstration des Funktionalitäten des Windows Phone 8 SDKs (Sensoren, Tiles, Lockscreen, In-App Monitor, Spiele mit Direct 3D). Abschließend wird gezeigt, wie Apps im Windows Phone Marketplace eingestellt und vertrieben werden können.

Complementor Relationship Management Spectralab Bruno Fricker Schon seit geraumer Zeit teilen sich Windows Phone 8 und Windows 8 einen großen Teil an gemeinsamen Windows-RT-API-Funktionen. Mit Windows Phone 8.1 wachsen beide Plattformen noch enger zusammen. Welche Auswirkungen diese Annäherung für Entwickler und auf vorhandene sowie neue Apps hat, steht im Zentrum dieses shortcuts. Er beleuchtet unter anderem die wichtigsten Neuheiten in WP 8.1, geht auf die Cross-Device-Entwicklung im Rahmen des Universal-Apps-Konzepts ein und erläutert detailliert die

Funktionsweise von Background Agents, Dateiübertragungen, Location Tracking und Geofencing unter Windows Phone 8.1. *Bildverarbeitung für die Medizin 2014* entwickler.Press
Dieses Buch ermöglicht durch die Darstellung fachlicher und technologischer Grundlagen sowie der Beschreibung notwendiger Aktivitäten zur mobilen Anwendungsentwicklung einen Einstieg in die Thematik. Anhand eines standardisierten Vorgehensmodells werden die einzelnen Phasen der mobilen Anwendungsentwicklung aufgezeigt und die Unterstützung der phasenbezogenen Aktivitäten durch den Einsatz etablierter Entwicklungswerkzeuge dargestellt. Das Buch wendet sich vornehmlich an Unternehmer, IT-Verantwortliche und IT-Praktiker aus IT-anwendenden Unternehmen und IT-Unternehmen. Ferner an Lehrende und Studenten der Wirtschaftsinformatik und BWL.
Das Unity-Buch Franzis Verlag
In diesem Maxibuch finden Sie die besten

Tipps, Tricks und viel Insiderwissen, wie Sie Windows 8/8.1 noch effizienter nutzen, Funktionen nachrüsten und Probleme beheben können.
German principia, part i. A first German course John Wiley & Sons
Wenn Sie Ihren Computer gerade auf Windows 10 umgestellt oder einen neuen Computer mit Windows 10 ausgepackt haben und ein zuverlässiges, umfassendes und verständliches Handbuch brauchen, dann ist dieses Buch genau richtig für Sie. Das Buch bahnt Ihnen den Weg durch das Fachkauerwelsch und deckt alles ab, was Power-User wissen müssen, inklusive der Navigation im Startmenü, des Sicherheitsmanagements und der Personalisierung der Windows-Funktionen. Sie erfahren, wie Sie Benutzerkonten für mehrere Nutzer einrichten, wie Sie ein Heimgruppennetzwerk aufbauen, in dem Sie Geräte teilen können, wie Sie maximalen Nutzen aus den Windows-Apps ziehen und wie Sie mit den üblichen Windows 10-Problemen fertig werden. Egal ob Sie Windows 10 beruflich oder privat nutzen, dieses Handbuch

macht Ihnen den Umgang mit dem Computer leicht. *Moderne Webanwendungen für .NET-Entwickler* Franzis Verlag
Der Herbst 2010 war ein entscheidender Wendepunkt in der Geschichte der Smartphones und mobilen Anwendungen, denn zu diesem Zeitpunkt stellte Microsoft erstmals seine neue mobile Plattform Windows Phone der Öffentlichkeit vor. Zusammen mit einer völlig neuen Generation an Smartphones wurde eine auf interaktive, Multimedia- und Multi-Touch-Anwendungen ausgerichtete Technologie präsentiert. Microsoft positionierte sich damit, neben den bereits bekannten Anwendungsplattformen Apple iOS, Google Android und Nokia Symbian, ab sofort auch im mobilen Sektor und stellt mit Windows Phone eine innovative Möglichkeit für Entwickler bereit, um auf Basis von Silverlight und dem .NET Framework professionelle Smartphoneanwendungen zu entwickeln. Dieses Buch ist ein Leitfaden für Einsteiger in die App-Entwicklung für Windows Phone und bietet einen praxisorientierten Einstieg

in die Welt von Microsofts neuer mobiler Plattform. Es zeigt anhand einfacher Beispiele, wie Sie mithilfe dieser neuen Technologie bereits innerhalb kürzester Zeit erfolgreich Ihre eigenen Apps realisieren können und deckt dabei inhaltlich folgende Aspekte ab: - Windows-Phone-Hardware und das Betriebssystem Windows Phone 7 - Grundlegende Anwendungsarchitektur - Anwendungsentwicklung mit Silverlight - Metro"-User-Interface und dazugehörige Steuerelemente - Grundlagen der Windows Phone API - Spieleentwicklung mit dem XNA Framework - App-Bereitstellung über den Windows Marketplace Das Buch richtet sich in erster Linie an Softwareentwickler, die sich mit der App-Entwicklung für Microsoft Windows Phone auseinandersetzen möchten. Inhaltlich wurde es für Einsteiger konzipiert, und stellt damit eine optimale fachliche Grundlage dar, um mit der Entwicklung eigener Windows-Phone-Anwendungen zu beginnen. Vorausgesetzt werden ausschließlich Grundkenntnisse der Programmierung unter

der .NET-Plattform. *Flügel-Schmidt-Tanger Wörterbuch der englischen und deutschen Sprache* Springer-Verlag Mobile Endgeräte, vor allem Smartphones und Tablets der Hersteller Apple und Google, sind inzwischen in fast jedem Haushalt vertreten. Auch in der Firmenwelt nehmen diese Geräte einen immer größeren Stellenwert ein und verarbeiten hochsensible Daten. Diese neuen Einsatzszenarien, gepaart mit Tausenden von Applikationen, schaffen neue Angriffsvektoren und Einfallstore in diese Geräte. Dieses Buch stellt die einzelnen Angriffsszenarien und Schwachstellen in den verwendeten Applikationen detailliert vor und zeigt, wie Sie diese Schwachstellen aufspüren können. Am Beispiel der aktuellen Betriebssysteme (Android, iOS und Windows Mobile) erhalten Sie einen umfassenden Einblick ins Penetration Testing von mobilen Applikationen. Sie lernen typische Penetration-Testing-Tätigkeiten kennen und können nach der Lektüre Apps der großen Hersteller untersuchen und deren Sicherheit überprüfen. Behandelt

werden u.a. folgende Themen: - Forensische Untersuchung des Betriebssystems, - Reversing von mobilen Applikationen, - SQL-Injection- und Path-Traversal-Angriffe, - Runtime-Manipulation von iOS-Apps mittels Cycrypt, - Angriffe auf die HTTPS-Verbindung, - u.v.m. Vorausgesetzt werden fundierte Kenntnisse in Linux/Unix sowie erweiterte Kenntnisse in Java bzw. Objective-C. *Mobile Hacking* dpunkt.verlag Dropbox, OneDrive, Google Drive oder Amazon Cloud - heute führt kein Weg mehr an der Nutzung mindestens eines Cloud-Dienstes vorbei. Dabei geht es nicht nur um bequeme Datensicherung, sondern in erster Linie darum, immer und überall Zugriff auf seine Daten zu haben. Egal ob das Textdokumente, Fotos, Musikstücke oder Filme sind. Schnell aber ist der kostenlose Speicherplatz voll und jedes weitere Byte muss bezahlt werden. Diese Praxis-Buch gibt eine Übersicht aller Cloud-Dienste und deren Vorteile Thomas Schirmer zeigt, wie Sie die wichtigsten Cloud-Dienste geschickt bündeln und in Ihren Workflow einbinden.

Es spielt keine Rolle, welche Geräte zum Datenzugriff genutzt werden. Hier lernen Sie die unterschiedlichsten Konfigurations- und Erweiterungsmöglichkeiten anhand vieler praktischer Beispiele kennen. Möchten Sie ganz und gar von einem Anbieter unabhängig sein, dann erfahren Sie, wie Sie mit nur wenig Arbeitsaufwand und ohne große Kosten mit OwnCloud Ihr eigenes Cloud-System aufsetzen. Cloud-Dienste bündeln und in den Workflow einbinden Dieses Buch gibt grünes Licht in beide Richtungen - vom Computer zur Cloud und von der Cloud auf das von Ihnen freigegebene Gerät. Last, but not least gibt Ihnen Thomas Schirmer genau die Tipps mit auf den Weg, die Sie brauchen, um Ihr gesamtes Datenimperium vor unliebsamen Fremdzugriffen zu schützen. Aus dem Buch "Erfolgreich arbeiten in der Cloud" Inhalt: Aktuelle Cloudspeicher, die man kennen muss Telekom Mediacenter, Dropbox, OneDrive, Wuala CloudSafe, GMX MediaCenter, CloudMe, ADrive myDrive, Bitcase, iCloud, Syncplicity Amazon Cloud Drive mit

Geräten synchronisieren Dropbox richtig installieren und konfigurieren Paradedisziplin Dropbox - Inhalte teilen OneDrive - die neue Microsoft Cloud von A bis Z Office-Dokumente mit OneDrive online bearbeiten Dokumente, Dateien und Ordner teilen Benutzer zu einem Textdokument einladen Kontextmenüerweiterung im Windows Explorer Google Drive - Zugriff, Verwaltung und Dokumente
A Dictionary of the German and English Language Franzis Verlag Dieses Fachbuch zeigt auf, welches Potenzial das mobile Internet für „Early Movers and Adopters“ und welche Risiken es für die „Legarts und Late Movers“ hat. Wer als Händler bereits einen Bogen um das Online-Thema gemacht hat, sollte es erst recht um das Mobile-Thema tun. Liegt demgegenüber bereits ein Web-Auftritt vor, muss schnellstens eine Optimierung zu mobilgerechten Inhalten und formatgerechter Website erfolgen. „Mobile-First“ setzt mittlerweile den Fokus für sämtliche Online-Aktivitäten und „Mobile-Only“ verdeutlicht, dass der

App- und Smartphone-Commerce wohl die zentrale Schlüsselrolle für den Handel der Zukunft spielt. Nicht nur für die Online Pure Plays, sondern vor allem auch für den Location-based Handel. Denn durch Mobile Devices wird der simultane Kauf auf allen Kanälen möglich, vor allem mit der Gerätenutzung im Laden. Dabei werden die Location-based Services (LBS), denen eine Schlüsselrolle im Handel der Zukunft zukommt, besonders gewichtet und mit einer empirischen Zeitreihen-Studie in Hinblick auf Nutzung sowie Potenzial erforscht. Der Inhalt "Always-on" - das neue Kaufverhalten Neuausrichtung des App- und Smartphone-Commerce Location-based App- und Smartphone-Commerce App-based Social Commerce Studie über Smartphone-Nutzung und -Lokalbezug
Erfolgreich arbeiten in der Cloud Springer-Verlag Dieses Buch ist eines der ersten Werke zum Thema "Spielemusik im Musikunterricht". Es enth„lt umfangreiche Informationen und Erkl„rungen, viele Verweise auf

themenverwandte Literatur sowie didaktisch anspruchsvolle Aufgaben und Unterrichtsvorschläge. Sowohl Neulinge als auch Kenner können mit diesem Buch ihr Wissen zur Geschichte der Computer- und Videospiele, der Entstehung solcher Spiele und der Komposition einer Spielmusik erweitern. Zu allen kursiv gedruckten Spielen, Computern, Werbungen etc. sind im Anhang Internetadressen angegeben, auf denen weitere Informationen abrufbar sind. Besonders hilfreiche Literatur wird im Anhang nochmals genannt.

Windows Phone 8.1 GBI Genios
Wirtschaftsdatenbank GmbH

Möchten Sie eigene Spiele entwickeln? Fürs Web, den Desktop oder für Smartphones und Tablets? In 2D, 3D oder gar Virtual Reality? Mit der beliebten Game Engine "Unity 5" ist das keine Zauberei. Unity-Kenner Jashan Chittesh nimmt Sie in seinem Buch virtuell an die Hand und führt Sie durch Unity und den gesamten Prozess der Spieleentwicklung. Sie brauchen nur grundlegende Programmierkenntnisse

mitbringen, und schon geht es los. Anschaulich und praxisorientiert lernen Sie, wie Sie:

- 2D-Spiele entwickeln mit Sprites, 2D-Animation, 2D-Physik und Parallax Scrolling
- Schritt für Schritt ein anspruchsvolles 3D-Spiel programmieren
- 3D-Spiele Virtual-Reality-tauglich machen, für Oculus Rift und Co. Dabei setzen Sie zahlreiche Techniken und Tricks ein, die eindrucksvolle Spiele ermöglichen, u.a.:
- Materialien und Shader, inkl. physikbasiertes Shading (neu in Unity 5)
- Audio und Effekte mit dem neuen Unity Audio Mixer
- animierte Benutzerschnittstellen mit dem neuen Unity UI (ehemals uGUI)
- einfache Splitscreen-Multiplayer-Funktionalitäten
- Systematisch Fehler suchen, finden und beheben
- Drawcalls und Batches verstehen, Performance optimieren
- Projekte und Szenen ordentlich aufbauen, den Überblick behalten

Über Unity hinaus lernen Sie die grundlegenden Konzepte und Arbeitsweisen der Spieleentwicklung kennen und erfahren, welche weiteren Tools hilfreich sind, z.B. für Grafik, 3D, Audio und

Versionsverwaltung. Nach der Lektüre sind Sie mit den wichtigsten Fähigkeiten von Unity 5 vertraut. Sie können sie kreativ nutzen, um eigene Spielideen umzusetzen und auf verschiedenen Zielplattformen zu veröffentlichen. Auf der Website zum Buch finden Sie die kompletten Beispielprojekte mit Code, Aktualisierungen und eine Vielzahl weiterführender Links. Außerdem: Über zwei Stunden Videotutorials und ein eigenes Forum, in dem der Autor Fragen zum Buch und zu Unity beantwortet.

[Flügel-Schmidt-Tanger, Wörterbuch der englischen und deutschen Sprache für Hand- und Schulgebrauch](#) entwickler.Press

Auf über 280 Seiten sind im "c't TESTGUIDE" die wichtigsten Tests der c't-Redaktion des Jahres versammelt. Die insgesamt mehrere Hundert Einzel- und Vergleichstests in bewährter gründlicher c't-Qualität sind in acht Sparten unterteilt: - "Mobile" mit Smartphone-Vergleichen, Outdoor-Androids, kabellose Ladegeräte und natürlich Smartwatches: Was taugen die intelligenten Uhren wirklich? - In der

Notebook- und Tablet-Sparte finden Sie Tests von kleinen bis großen Laptops, von Hybrid-Notebooks und von Tablets unterschiedlicher Preisklassen. - In "PC und Zubehör" finden Sie einen Mini-PC-Vergleich, Tests von Büro-Komplett-PCs und All-in-One-PCs bis 24 Zoll, sowie Prüfstände von Prozessoren und Mainboards - von

Highend-Gaming über Grafikkarten für Kompaktrechner bis zu Spielen in 4K-Auflösung reicht das Spektrum bei Grafikkarten. Highlight: 60 Grafikkarten im Vergleich - Speicherplatz braucht jeder: Sie haben die Wahl aus Tests von SSD und Festplatten, NAS-Gehäuse, USB-Boxen und Robuste externe HDDs - Monitore: Große 21:9-Monitore, darunter plane

und gekrümmte, Hochauflösende Displays und natürlich 4K-Monitore - Zudem haben wir getestet: preiswerte Tintendrucker, Laser-Farbdrucker fürs Büro und A3-Fotodrucker - Auch Netzwerk-Tests finden Sie im E-Book: Gigabit-Powerline-Adapter, Fritzbox und andere Router, sowie Überwachungskameras